



УТВЕРЖДАЮ

Директор

С.В. Целитан

Перечень программ дополнительного образования, планируемых к реализации в Центре "Точка роста"  
МБОУ Новоселовская средняя общеобразовательная школа №5  
им. Героя Советского Союза В.И. Русинова

| №  | название                                   | руководитель    | Срок реализации | Возраст учащихся | Краткая аннотация курса  |
|--|--|-----------------|-----------------|------------------|--|
| <b>Естественно- научная направленность</b> |  |                 |                 |                  |  |
| 1.   | «Практическая биология»<br>Базовый уровень | Ворошилова Т.А. | 1 год           | 12-14 лет        | <p>Ориентирована на развитие познавательной активности, самостоятельности, любознательности в области эколого-биологических наук. Программа способствует развитию интереса к учебно-исследовательской деятельности.</p> <p><b>Цель:</b> развитие познавательной активности учащихся в области эколого-биологических наук через составление практических работ, проведение экспериментом и опытов.</p> <p><b>Результаты освоения курса</b></p> <p><b>Предметные задачи</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• научатся правильно, использовать лабораторное оборудование при исследовании биологических объектов;</li><li>• продолжат формировать умения проводить опыты и эксперименты;</li></ul> |

|   |                                    |                 |       |              |  |
|---|------------------------------------|-----------------|-------|--------------|--|
|   |                                    |                 |       |              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• познакомятся с особенностями строения живых организмов и жизнедеятельности человека</li> </ul> <p><b>Метапредметные задачи</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• будут развивать умение работать с различными источниками информации;</li> <li>• развивать мотивацию к изучению естественно-научных дисциплин.</li> </ul> <p><b>Личностные задачи</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• будут проявлять бережное отношение к природным объектам;</li> <li>• развитие мыслительных процессов: анализ, синтез, определение причинно-следственных связей.</li> </ul>   |
| 2 | «Школа наук»<br>Базовый<br>уровень | Иванова<br>В.Г. | 1 год | 10-14<br>лет | <p>Программа ориентирована на развитие у школьников поисково - познавательной деятельности, которая бы позволила не только систематизировать и расширить имеющиеся у детей представления об окружающей действительности, но и дать возможность им через эксперимент взять на себя новые социальные роли: лаборанта, исследователя - «ученого».</p> <p><b>Цель:</b> создание условий для успешного освоения обучающимися основ исследовательской деятельности.</p> <p><b>Результаты освоения курса</b></p> <p><b>Предметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• расширять представления детей об окружающем мире через знакомство с элементарными знаниями из различных областей наук: физики, химии, биологии.</li> <li>• дать представление о химических свойствах веществ;</li> <li>• расширить знания об экологии и экологической ситуации Новоселовского района;</li> </ul> |

|                                       |                                     |               |       |           |  |
|---------------------------------------|-------------------------------------|---------------|-------|-----------|--|
|                                       |                                     |               |       |           | <ul style="list-style-type: none"> <li>● научить выделять в любом природном процессе взаимосвязи;</li> <li>● формировать умение сделать выводы из проведенных опытов и экспериментов;</li> <li>● расширить знания в области исследовательской и проектной деятельности.</li> </ul> <p><b>Метапредметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● развивать творческое воображение, внимание, наблюдательность, логическое мышление при самостоятельной работе;</li> <li>● развивать самостоятельное мышление в процессе обобщения накопленного опыта и применения его в другой ситуации;</li> <li>● развивать интерес к творческой и исследовательской деятельности, исходя из индивидуальных способностей ребёнка.</li> </ul> <p><b>Личностные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● воспитывать чувства личной ответственности, чувства партнёрства;</li> <li>● воспитывать уверенность в себе, сознание значимости выполненной работы;</li> <li>● развивать умение общаться с аудиторией, выступая на конференциях;</li> <li>● способствовать развитию коллективного сотрудничества для достижения единой цели.</li> </ul> |
| <b>Технологическая направленность</b> |                                     |               |       |           |  |
| 1.                                    | <b>«Мой инструмент - компьютер»</b> | Лалетина Т.В. | 1 год | 10-13 лет | Программа предоставляет возможность учащимся научиться работать в прикладных программах операционной системы MS  |

|    |  |               |       |           |  |
|----|--|---------------|-------|-----------|--|
|    | Базовый уровень                                    |               |       |           | <p>Windows: текстовых редакторах, графических редакторах и программе презентаций.</p> <p><b>Цель:</b> освоение основных возможностей операционной системы Windows и прикладных программ: текстовых редакторов, графических редакторов и программ презентаций для познавательной и творческой деятельности.</p> <p><b>Результаты освоения курса</b></p> <p><b>Предметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● развитие умений и навыков при работе на компьютере в текстовых редакторах, графических редакторах и программе презентаций;</li> <li>● формирование информационной и алгоритмической культуры;</li> <li>● развитие основных навыков использования компьютерных устройств и программ;</li> <li>● познакомить с правилами и нормами информационной этики и права.</li> </ul> <p><b>Личностные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● развивать мотивацию к обучению и познанию.</li> </ul> <p><b>Метапредметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● использование навыков и умений информационно-коммуникационных технологий для познавательной и творческой деятельности.</li> </ul> |
| 2. | <b>«Программирование в среде Скретч (Scratch)»</b> | Лалетина Т.В. | 1 год | 10-13 лет | <p>Программа предоставляет возможность учащимся научиться составлять программы в среде программирования Скретч, реализовать свои проекты в области программирования и технического творчества.</p>   |

|   |                              |                  |       |           |   |
|---|------------------------------|------------------|-------|-----------|---|
|   | Базовый уровень              |                  |       |           | <p><b>Цель:</b> развитие алгоритмического мышления учащихся через создание проектов (программ) в среде программирования Скретч.</p> <p><b>Результаты освоения курса</b></p> <p><b>Предметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● научить составлять и записывать алгоритм для конкретного исполнителя;</li> <li>● познакомить с основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической;</li> <li>● формировать информационную культуру и алгоритмическое мышление;</li> <li>● развивать основные навыки использования компьютерных устройств и программ;</li> <li>● формировать умения соблюдать нормы информационной этики и права.</li> </ul> <p><b>Личностные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● развивать мотивацию к обучению и познанию.</li> </ul> <p><b>Метапредметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● использование навыков и умений информационно-коммуникационных технологий для познавательной и творческой деятельности.</li> </ul> |
| 3 | «Ардуино»<br>Базовый уровень | Варочкин<br>А.Л. | 1 год | 13-17 лет | <p>«Ардуино» является одним из основных инструментов изучения, логического мышления, технического конструирования, основ программирования. Программа направлена на развитие технических и творческих способностей и умений учащихся, организацию научно-технической деятельности, профессионального самоопределения учащихся.</p>   |

|   |                                   |                  |       |             |   |
|---|-----------------------------------|------------------|-------|-------------|---|
|   |                                   |                  |       |             | <p><b>Цель:</b> Развитие технических способностей через моделирование и программирования управляемых электронных устройств на базе вычислительной платформы Ардуино.</p> <p><b>Результаты освоения курса</b></p> <p><b>Предметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- познакомить учащихся с названиями основных деталей конструктора «ARDUINO»;</li> <li>- обучить основным приемам, принципам конструирования и программирования;</li> </ul> <p><b>Метапредметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- развивать у учащихся творческие способности и интерес к занятиям с конструкторами «ARDUINO»;</li> <li>- повысить мотивацию учащихся к изобретательству, стремлению достижения цели.</li> </ul> <p><b>Личностные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- воспитывать самостоятельность, аккуратность и внимательность в работе;</li> <li>- развивать навыки самостоятельной и коллективной работы.</li> </ul> |
| 4 | «Робототехник»<br>Базовый уровень | Варочкин<br>А.Л. | 1 год | 7-12<br>лет | <p>Программа предоставляет учащимся, используя конструктор LEGO Mindstorms Education EV3, создавать модели трех основных видов конструирования: по образцу, условиям, замыслу. В результате процесса учениками создаются собственные автоматизированные модели с написанием программ, используемых в своих работах.</p> <p><b>Цель:</b> развитие навыков технического творчества в процессе конструирования, моделирования, программирования робототехнических устройств.</p> <p><b>Результаты освоения курса</b></p>   |

|   |                                       |                   |       |   |
|---|---------------------------------------|-------------------|-------|---|
|   |                                       |                   |       | <p><b>Предметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- обучить основным приемам, принципам моделирования и программирования;</li> <li>- закрепить названия основных деталей конструктора «LEGO Mindstorms Education EV3»;</li> </ul> <p><b>Метапредметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- развивать у учащихся творческие способности и интерес к занятиям с конструктором «LEGO Mindstorms Education EV3»;</li> <li>- повысить мотивацию учащихся к изобретательству, стремлению достижения цели.</li> <li>- развивать креативное мышление и пространственное воображение учащихся.</li> </ul> <p><b>Личностные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- воспитывать самостоятельность, аккуратность и внимательность в работе;</li> <li>- формировать навыки самостоятельной и коллективной работы.</li> </ul> <p>Программа предоставляет возможность научиться резьбе по дереву. На практических занятиях у детей будет развиваться мелкая моторика, внимание, аккуратность.</p> <p><b>Цель:</b> формирование у учащихся трудовых навыков и умений через выполнение геометрической резьбы по дереву.</p> <p><b>Результаты освоения курса</b></p> <p><b>Предметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● прививать умение работать в коллективе и индивидуально.</li> </ul> <p><b>Метапредметные задачи:</b></p> |
| 5 | «Резьба по дереву»<br>Базовый уровень | Реховский<br>С.В. | 1 год | 9-15 лет  |

|  |  |  |  |  |   |
|--|--|--|--|--|---|
|  |  |  |  |  | <ul style="list-style-type: none"><li>● формировать умение контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями ее реализации.</li></ul> <p><b>Предметные задачи:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● формировать представление о различных видах резьбы по дереву;</li><li>● обучить безопасным приемам работы с оборудованием, инструментами, материалами;</li><li>● обучить технологическим приемам выполнения геометрической резьбы.</li></ul> |
|--|--|--|--|--|---|